



Kruopių pagrindinė mokykla / ikimokyklinio ugdymo skyrius

1. Tema – Pojūčių dėžutė

2022-02-22

2. Veiklas organizavo pagal ikimokyklinio/priešmokyklinio/pradinio ugdymo programą dirbančios mokytojos: Odeta Kalinauskaitė, priešmokyklinio ugdymo vyr. mokytoja

3. Tikslas - tyrinėdami ir atlikdami bandymus pažins 5 pagrindinius žmogaus pojūčius.

4. Aprašymas/foto nuotraukos

Priešmokyklinės grupės ugdytiniai susipažino su 5 pagrindiniais žmogaus pojūčiais. Vaikai savo kūnu bandė eksperimentuoti ir pajauti kokius pojūčius turi ir kaip jie naudojami.

Atliko ragavimo, uostymo eksperimentą.



Naudodami kompiuterį žiūrėjo ir aptarė filmuotus video "Penki pagrindiniai pojūčiai. Išmanieji robotukai", "Pojūčiai".



Pastabumą pasitikrino žaidžiant žaidimą "Spalva".



Akšis pasitikrino žaidžiant žaidimą "Pasitikrink akšis". Klausantis įvairių garsų per CD grotuvą pasitikrino klausą. Lytėjimo pojūčius pasitikrino traukiant įvairius daiktus iš paslaptingos dėžutės ir atspėjant ką ten yra.



5. Refleksija - Lavindami ir atrasdami vis naujus pojūčius vaikai mąsto, mokosi ir lavina kūrybiškumą. Veiklų metu vaikai buvo iniciatyvūs, tyrinėjo, padėjo vieni kitiems vykdyti užduotis, bendradarbiavo. Liesdami vaikai stengėsi atpažinti daiktą, suvokti jo formą, dydį, paviršiaus savybes.

Vykdytos veiklos

	GAMTOS MOKSLAI	Akimis bandė įžiūrėti paveikslėlius "Pasitikrink akis". Iš paslaptingos dėžutės užrištomis akimis traukė daiktus ir lytėjimo pojūčiu bandė atspėti, ką turi rankose. Klausė įvairių sklindančių garsų ir bandė juos atspėti. Užrištomis akimis uostė ir ragavo vaisių bei daržovių ir savo skonio pojūčiu spėjo, ką valgo.
	TECHNOLOGIJ OS	Naudodami kompiuterį žiūrėjo ir aptarė filmuotą video youtube.lt "Penki pagrindiniai pojūčiai. Išmanieji robotukai", "Pojūčiai".
	SKAITYMAS/ RAŠYMAS	Pildė Steam iššūkio lapus. Aptarė knygą "Aš žmogus".
	INŽINERIJA	Užrištomis akimis savo lytėjimo pojūčiu mėgino pastatyti įvairius statinius.
	MENAI	Žaidė žaidimą "Spalva".



MATEMATIKA

Atliko atšviestas užduotis "Sudaryk diagramą", "Suklijuok tinkamus veiksmus ir apskaičiuok".